

オリジナルキャラスリーブ（グラビア印刷） デザインデータ作成について

■ご入稿に必要なデータ

デザイン…弊社のオリジナルキャラスリーブ作成用テンプレート

《グラビア印刷専用_高解像度.psd》の指示通りに作成したデザインデータをご入稿ください。

※このフォーマットはグラビア印刷専用の508dpiです。小ロット/デジタル印刷ではご使用になれません。

※このフォーマットに“画像を貼り付け”した場合は、貼り付けた画像の解像度で印刷されますので
ご注意ください。

グラビア印刷の特性上のご注意

★CMYK4色の版を重ねて色を表現する印刷方法のため、微細な色のズレ（版ズレ）が起こる事があります。特に小さい文字は版ズレが起こりやすいため、文字サイズは5pt以上が推奨となります。

★黒にしたい部分は、CMYKかけ合わせの場合“版ズレ”が起こりやすくなるためなるべくK100%で色をつけてください。

★細すぎる線、淡すぎるグラデーションは、うまく印刷表現できない場合があります。線の太さは0.2mm（1pt）以上、グラデーションはCMYK合計15%以上が推奨となります。

枠部分のデザイン

見本のように枠をつけた状態で
データを作成してください。

※フォーマット内に「枠作成用レイヤー」
があります。

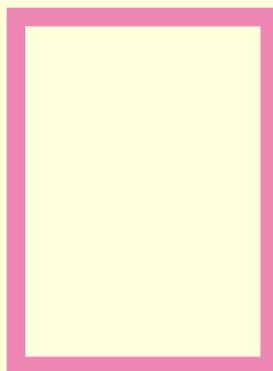
枠のレイヤーは結合しない状態で
ご入稿ください。

枠の作成にお困りの場合は
お問い合わせ、ご相談ください。

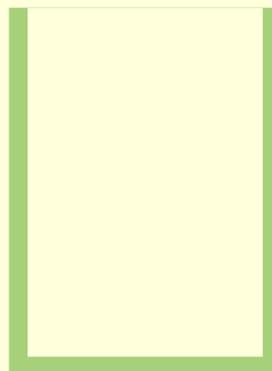
例



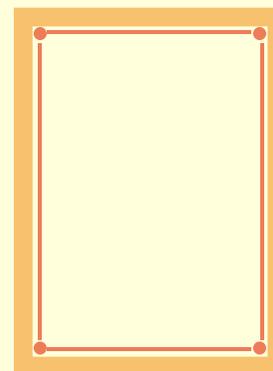
OK



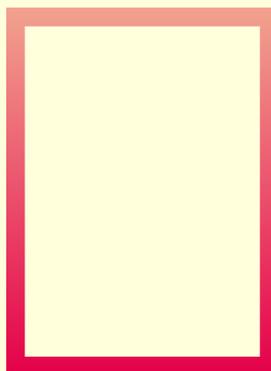
OK



OK



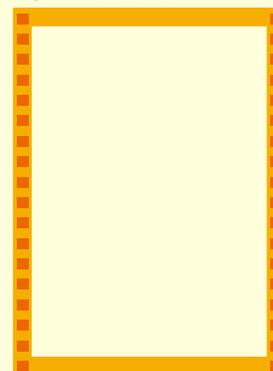
グラデーションNG



必須範囲を
満たさない変形



必須範囲が単色でない、
飾りが入っているなど



×

入稿データ作成時のお願い

●デザインレイヤーと枠レイヤーは分けた状態にしてください。

●なるべく

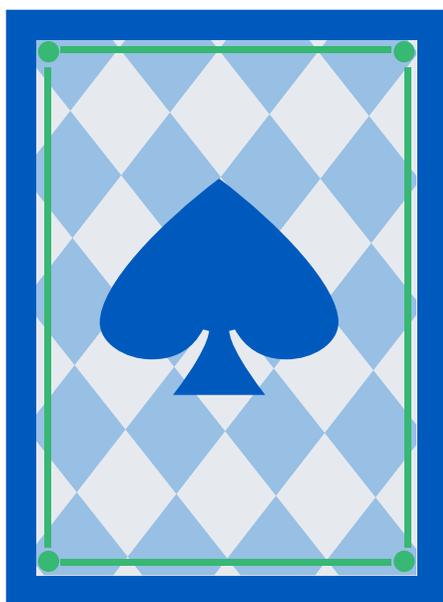
- ・背景
 - ・メインデザイン
(キャラクターやロゴなど)
 - ・枠
 - ・クレジット表記
- をレイヤー分けしてください。



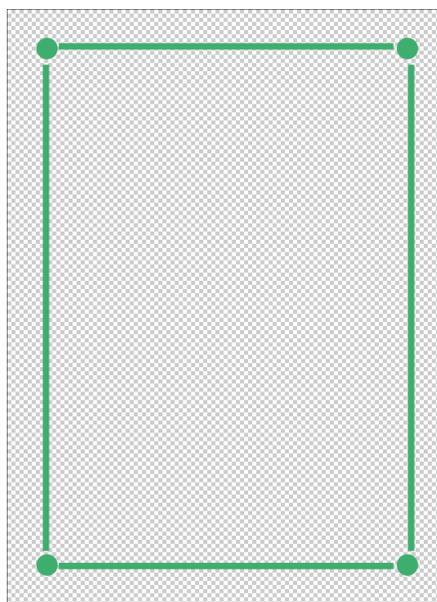
メタリック部分を作る場合

基本のデザインデータとは別に、メタリックにしたい部分を単色でベタ塗りにしたレイヤーを作成、または基本のデザインデータとは別にメタリックにしたい部分だけのデータを作成してご入稿ください。

枠内の緑の部分にメタリックにしたい



このようなデータを別レイヤーに作成してください



●メタリックにしたい部分以外は“透過”した状態にしてください。

デザインデータは、ご自身で作成したキャラクター、ロゴ、写真などでも OK です。

※二次創作イラストの場合は、必ずイラスト作者やサークル名、団体名などの“クレジット表記”を入れてください。

アイドルの写真や画像、アニメ原作の画像、インターネットで見つけた画像など、肖像権・著作権の問題が発生する可能性のあるデザイン、過度なアダルト表現のデザインはお受付できません。